

# Schilt*Engineering*



# SBTU

> AUTOMATISCHE BÜNDELEINHEIT

Einzigartige Lösung zur wesentlichen Steigerung der Leistung Ihrer Richtenanlage.

# SBTU

## > AUTOMATISCHE BÜNDELEINHEIT



### Technische daten

<b>Maschinenlänge</b>	12-14-16 meters
<b>Stärken des Bindedrahtes *</b>	2 - 2,5 mm
<b>Größe des Bündels</b>	ø20 - ø180 mm

\* Optional: Integration einer Master-Bundle-Bindemaschine mit 4 oder 5,5 mm Bindedraht.

Die automatisierte Bündel- und Etikettier-technologie der Schilt Engineering ermöglicht die Produktivität einer Richtmaschine drastisch zu steigern. Die Maschine kann an vorhandene oder neue Richtanlagen angeschlossen und somit in einen bestehenden Maschinenpark eingebunden und vernetzt werden. Aufgrund des modulartigen Aufbaus ist es möglich, unter Beachtung der betrieblichen Erfordernisse, die nach der Bündelungsmaschine notwendige Logistik mit der vorhandenen, ergonomisch und leistungsorientiert, zu verbinden.

### Eigenschaften

- + Ein Zwischenspeicher in der Bündeleinheit gewährleistet den kontinuierlichen Betrieb der Richtanlage
- + Verbindung mit bestehenden verschiedenen Richtanlagen möglich
- + Diverse logistische Lösungen möglich: Rollenbahnen, Verteilerwagen, Fächer
- + Ergänzung mit einer automatischen Etikettiereinheit
- + Verschiedene Drahtstärken und Mehrfachwicklungen möglich
- + Möglichkeit, eine Master-Bundle-Bindemaschine einzusetzen, um mehrere Positionen zu einem größeren Paket mit dickerem Bindedraht (4 und 5,5 mm) zu bündeln
- + Software auf Windows-Basis ermöglicht die Verbindung mit anderen Softwarepaketen und Netzwerken.
- + Bewährte Technologie





< Viele logistische  
 und automatisierte  
 Lösungen nach  
 Fertigstellung  
 der Bündel zur  
 Minimierung der  
 Fehlerquote und  
 Steigerung der  
 Produktivität.





# SBITD

**Schilt***Engineering*

**LEADING  
INNOVATORS**

**IN THE AUTOMATION OF  
REBAR PROCESSING**

De Diamant 12  
2872 ZZ Schoonhoven  
The Netherlands

+31 (0)182 - 38 82 29  
sales@schiltbv.nl

[www.schiltbv.nl](http://www.schiltbv.nl)